

Catégorie Avenir :

- Journées d'Automne - 2 figures : figures obligatoires
- Championnat de France Hiver et Championnat Régional - 4 figures : figures obligatoires et groupe optionnel 1
- Championnats National 2 et National 1 - 4 figures : figures obligatoires et 1 groupe optionnel parmi les groupes 1 et 3
- Championnat de France Élite - 4 figures : Figures obligatoires et 1 groupe optionnel parmi les 3 groupes

	Journées d'Automne	Championnat de France Hiver et Championnat Régional	Championnat National 2 et Championnat de France National 1	Championnat de France Élite
FIGURES OBLIGATOIRES				
1.(140k) Flamenco jambe pliée, vrille continue 360° 2.5	x	x	x	x
2.(423) Ariane 2.5				
GROUPE OPTIONNEL 1				
3.(301h) Barracuda, vrille ascendante 180° 2.4		x	x	x
4.(365) Phare 2.6				
GROUPE OPTIONNEL 2				
3.(366) Moulin à vent, vrille 180° 2.6				x
4.(227e) Cygne, vrille 360° 2.0				
GROUPE OPTIONNEL 3				
3.(355a) Marsouin, demi-tour 2.2			x	x
4.(401) Espadon 2.1				

Catégorie Jeune :

- Journées d'Automne, Championnat de France Hiver et Championnat Régional - 4 figures : groupes 1 et 4
- Championnats National 2 et National 1 - 4 figures : parmi les groupes 1, 3 et 4
- Championnat de France Élite - 4 figures : parmi les 4 groupes

	Journées d'Automne, Championnat de France Hiver et Championnat Régional	Championnat National 2 et Championnat de France National 1	Championnat de France Élite
GROUPE 1			
1.(356J) Marsouin fouetté, vrille combinée 360° 3.4	x	x	x
2.(407) Espadon jambes tendues, rotation ariane 2.6			
GROUPE 2			
3.(368) Phénix 3.6			x
4. (367) Barracuda, spire jambe pliée, vrille 180° 2.3			
GROUPE 3			
1.(130f) Flamenco, vrille continue 720° 2.9		x	x
2.(369) Univers 2.8			
GROUPE 4			
3.(442) Spirale tourbillonnante 3.1	x	x	x
4.(370) Barracuda grand écart aérien, bloqué, vrille 360° 2.6			